



Nintendo

MEGA DRIVE



Sime Edinican



TEG TOY



A Dimensão está abrindo novas lojas, breve uma perto de você.

- Rua Santa Virginia. 107 (CEP-03084 Fane: (011) 295-4928
- llua Alonso Celso, 771 ICEP 04119 Fone: (011) 573-8151
- Rua Navier de Toledo: 210 Cl. 23 Fones: (011) 36-3226, 34-8391 CSP (14)48
  - Nua Alfredo Rujol. 481
- Rug Raul Pompéia, 442 CEP 05025 - Fane: (011) 864-5705
- Rua da Consalação, 2970 CSP 01416 - Fone (011) 853-4535
- Av. Ac(imapa), 774 CEP 01531 - Fane: (011) 277-7384 Rua Pagre Manoel aankobrega, 23.
  - Rua Alvares de Azevedo, 78 CEP 09080 Fone: (01 | 449-2135
- Rua Senador Verguelra: 595 CEP 09050 - Fane: (011)-414-2961
- Rua Martim Franctico, 315
- All Epitacio Pessoa, 62 Iola 45 CEP 11060 Fana: (0132) 36-1044
- Av. Andrade Neves. 1654 GEP 13015 Fone: (0192) 41-6828
- Rua Capitáb Bernardes Silva, 49
- #Us Dr. Candido Cruz, 876 CEP 13470 - Rane (U194) 61-6821
- Rua Salaanha Marinha 3.227

## SUPERPROMOÇÃO POWERTRON



## PRÊMIOS NA SUA MIRA!

Essa você tira de letra. É só escrever uma frase bem criativa sobre os joysticks Powertron e enviar pra revista Ação Games até 05/09/91. Você estará concorrendo a videogames, kits Powertron, joysticks e a centenas de prêmios.





#### REGULAMENTO:

01- A "Superpromoção Powertron" é um concurso artístico/ cultural promovido pela revista Ação Games, aberto a participação de qualquer pessoa residente em território

nacional.

02 - Para participar o leitor deverá escrever uma ou mais frases a respeito dos joysticks Powertron.

03 - Cada frase deverá ser enviada com cupom ou xerox.

deste para "Revista Ação Games", Av. das Nações Unidas, 5777, cep 05479, São Paulo. Só concorrerão cupons corretamente preenchidos. 04 - As frases devem ser enviadas até a dia 0.5/09/91. Vale

a data de postagem no correio.

05 - Caberá a uma comissão julgadora, formada por profissionais de reconhecida competência, selecionar as 600

frases ganhadoras. 06 - A comissão levorá em consideração a criatividade e originalidade de cada frase concorrente.

07 - A decisão da comissão julgadora é soberana e irrecorrivel.
08 - O julgamento será feito dia 10/09/91 as 14 horas na sede da Editora Azul, Av. das Nacões Unidas, 5777, São

Paulo.

O9 - Serão escolhidas 600 frases, que por cessão de direitos autorais receberão os seguintes prêmios:

1º lugar: 1 videogame e 1 kit Powertran ( joystick, cartucho e comiseta) 2º lugar: 1 videogame, 3º lugar: 1 pocket promo. 4º lugar: 1 kit Powertran 5º ao 70º lugar: 1 joystick Powertran, 71º ao 100º lugar: 1 cartucho de videogame. 101º ao 400º lugar: 1 comiseta. 401º ao 600º lugar; 1

boné. A entrega dos prêmios é de responsabilidade do Still Ind. e

Com, de Componentes Eletrônicos Uda.

10 - Os vencedores serão avisados por telegrama e terão seus nomes publicados na edição nº 5, na mês de setembro Os prêmios serão enviados aos vencedores pela SNII.

11 - Tadas as frases enviados não serão devolvidas, e as

11 · Todas as frases enviadas não serão devolvidas, e as premiodos tomor-se-ão propriedade do Editora Azul e Sill. 12 · Não poderão participar desta promoção as funcionários do Editora Azul e do Sill, bem como seus familiares. Promoção ( ou concurso) exclusivamente artistico e cultural, sem qualquar modificade de sonte ou popamento pelos.

Promocóo (ou concurso) exclusivamente artístico e cultural, sem qualquer modalidade de sorte ou pogamento pelos porticipantes, men vinculacido destes a aquisição ou uso de qualquer bem, direite ou serviço abento a qualquer persoa que questra participor, com excepto das funcionários ou parentes das funcionários da Editoria Azul, e dos empresos que apoiam esta promocião, de acordo com a lei nº 5768, Decreto nº 70.951 at. 30.

Endereço:			
Dioeloyu		_	-
Telefone:	Cep:	Sexo	ldode
Boirro:			
Cidode			Estado;_
Nome da escola:			Grau:
Tem videogame?	Morca:		
Modelo:			

#### INTERNACIONAL

As arquirrivais Sega e Nintendo lançam novos games para conquistar o coração dos gamemaníacos, pág. 14



Conheça um grande sucesso mundial que a Tec Toy está lançando agora em setembro, pag. 22





Um roteiro para você passar sem sustos nas cinco primeiras fases deste game radical pág. 34



Nas páginas centrais da revista, um caderno especial com classificados, endereços de locadoras e clubinhos











Você que nos acompanha desde o começo já percebeu que ACAO GAMES está cada vez melhor. E neste número, então, o que não falta são novidades. O volume de cartas no mês passado foi tão grande que resolvemos colocar as seções Classificados e Hot Circuit num caderno especial, que tem de quebra informações sobre clubinhos. Criamos a seção SOS Games para solucionar as dúvidas dos nossos leitores. A seção Game Boy passou a chamar-se Portáteis e tem agora informações também sobre o Game Gear. Finalmente, criamos um espaco dedicado aos micreiros: Computer Games, para os feras do PC e MSX. Tudo isso para que você, leitor, curta cada vez mais a sua AÇÃO GAMES.



- Cartas
- A palavra está com o leitor
- **SOS Games**
- Uma seção para tirar as dúvidas dos gamemaniacos
- 10 Shots
- O que rola no mundo dos videogames
- 24 Select
- Lancamentos nacionais para você curtir
- **30 Lançamentos Internacionais** Com os últimos filmes que viraram games
- 38 Top Secret Nintendo Códigos para as Tartarugas Ninja 2, Willow e Ikarl Warrior 3
- 40 Superestratégia Mega Drive
- Mapas e dicas para detonar em Ghostbusters
- **46 Top Secret Mega Drive** Com Moonwalker, Last Battle e Truxton
- 48 Superestratégia Master System
- Conheça as passagens secretas de Psicho Fox
- **50 Top Secret Master System** Manhas para Operation Wolf, Mickey e Golden Axe
- 52 Portáteis
- O espaço de quem curte Game Gear e Game Boy
- 54 Game Over
  - Edição especial com recordes dos leitores
- **56 Computer Games** Pra quem está ligado em PC e MSX



#### **IMPORTADOS**

Onde posso encontrar os games Eswat e Batman, para o Mega Drive? Tem alguém vendendo o joystick Maverick 2 no Brasil? FRANCISCO R. DE SOUZA São Paulo, SP

O jogo Eswat foi lancado recentemente pela Tec Toy no mercado nacional e pode ser encontrado em lojas de brinquedos e cine-fotosom. O mesmo não acontece com Batman, o que torna praticamente impossível encontrá-lo por aqui é que a Tec Toy tem direitos exclusivos de lançamento dos cartuchos de Mega Drive no Brasil. O joystick que você está procurando pode ser livremente importado, e a dica é procurá-lo em loias que trazem brinquedos de fora. Sabemos que a Fotomania, do Rio de Janeiro. tem uma série de controles transados dos Estados Unidos. Anote o telefone: (021) 227-9905. Quem sabe você não encontra lá o que está procurando.

#### FALHA NOSSA...

Houve um erro na matéria sobre o game Castle of Illusion para o Master System. O jogo não tem apenas três portas; depois há duas outras e uma escada que leva ao castelo.

RAFAEL SZPOGANICZ WANHA

Brusque, SC

Admitimos que houve um erro de redação em nossa matéria sobre o novo game para o Master System e pedimos desculpas aos nossos leitores. Agradecemos àqueles que, como o Rafael, alertaram-nos sobre o erro

#### DEMOCRACIA

Gosto muito da revista ACAO GAMES, mas percebo que há muito mais dicas para os jogos Nintendo do que para Master System. Algumas dicas do Master já são conhecidas. Por quê? MARCELO GUERETA São Paulo SP

Respondendo à sua primeira pergunta, Marcelo, o que acontece é que existem muito mais jogos para o sistema Nintendo do que para o Master. Logo, fica mais fácil descolar dicas para estes games. A razão por que algumas estratégias de Master System já são conhecidas é que, às vezes, utilizamos o material que a Tec Toy distribui aos sócios do Master Clube. Como o clube tem 50 mil sócios e a revista pelo menos 300 mil leitores. achamos democrático divulgar estas dicas para que outras pessoas também as conheçam.

#### VENCEDOR DA PROMOÇÃO

Gostaria de saber por que o garoto Alexandre Myamoto ganhou o prêmio de melhor estratégia (Concurso Super Charger) se ela iá foi publicada na revista Videogame número 2.

ESTEVÃO FIGUEIREDO C. MOTA

Santos, SP

Na referida revista, mais precisamente na página 38, lê-se apenas que "em determinadas fases do jogo há alguns buracos negros - se você cair neles, passa para fases mais adiantadas". Ora. dizer isto é muito fácil, e o mérito de Alexandre foi ter encontrado um desses buracos e ensinado o truque aos demais leitores. Consultamos a própria Tec Tov, responsável pela comercialização do game Psicho Fox, para o Master System, que também reconheceu a validade da estratégia.

#### **NÚMEROS ATRASADOS**

Como fazer para conseguir as edições passadas de AÇÃO GA-MES? E possível fazer uma assinatura da revista?

SILVESTRE CIRILO DOS SANTOS NETO

São Paulo, SP

Os interessados nos números atrasados da revista devem entrar em contato com a DINAP pelo telefone 268-2522. São Paulo. Já para conseguir assinatura, Silvestre, você terà que esperar um pouco, pois por enquanto a ACAO GAMES só é vendida em bancas.

#### OS SEGREDOS DO MEGA DRIVE

Gostaria de saber para que servem os seguintes itens do console do Mega Drive: cabo de expansão, entrada na parte traseira e abertura do lado direito. ALAN AMARANTE

FERNANDES Capivari, SP

Existe algum problema em deixar o Mega Drive ligado por muito tempo?

#### LEANDRO CESAR LOPES

São Paulo, SP

Como vocês fuçam, hein, garotos? Bom, para matar tanta curiosidade, consultamos a equipe técnica da Tec Tov (que comercializa o Mega Drive no Brasil), e aí vão as respostas. O cabo de expansão localizado na parte traseira do aparelho serve para conectá-lo à entrada RGB, existente nas televisões mais modernas. Com a ligacão RGB, a nitidez das imagens é muito melhor do que na ligação por cabo de áudio e vídeo que se faz normalmente. A outra entrada na parte traseira é para o uso de modem, um aparelho capaz de conectar dois jogadores através de linha telefônica. Com isso, vocês poderiam jogar com um amigo em outra cidade, estado ou até país (pobre de quem tiver que pagar esta conta telefônica. O modem, porém, só pode ser usado com jogos específicos e que ainda não estão disponiveis no Brasil. Já a abertu-

ra do lado direito é uma expansão para os jogos - serve para fazer ligação em série dos cartuchos. Finalmente, o Mega Drive é um aparelho que suporta perfeitamente ficar ligado ou com a imagem pausada por muito tempo. Sem grilos.

#### SUPER MÔNACO GP 2

Soube que existe um game para o Mega Drive chamado Super Mônaco GP 2, mas não encontrei em lugar nenhum. Gostaria de saber algo mais sobre este jogo. ROBERTO ZANOLLI

Santo André, SP

O game Super Mônaco GP para Mega Drive realmente existe, mas só está disponível no exterior. Esperamos que ele possa ser encontrado por aqui logo, pois em 1990 recebeu o título de melhor game de esporte.

#### **MASTER SYSTEM II**

Além do jogo Alex Kidd in Miracle World, existe algum outro game embutido na memória do Master System II? JOSÉ MANOEL JUNIOR

Porto Velho, RO

Segundo a Tec Toy, José Manoel. Alex Kidd é mesmo o único game na memória do seu Master System II.

#### RECORDE PERDIDO

Fiz 128 000 pontos no jogo Top Gun e mandei uma foto deste recorde para a Editora Abril. Acho que minha carta extraviou-se. O que eu faco agora? RAFAEL BAZZO

Londrina, PR Em primeiro lugar, Rafael, parabéns pelo recorde. Se você ainda tem o negativo da foto que mandou pelo correio, faça uma cópia e envie para a gente. Mas, desta vez, não erre o endereço, tá?

#### **NEO GEO**

Li na AÇÃO GAMES que o videogame Neo Geo é de 32 bits. Em outra revista dizia que ele tem dois processadores de 16 bits. o que não o transforma num de 32 O que está certo? JEDAH FARAH BURIA

São Paulo, SP

A fonte da qual extraímos a informação afirmava que o Neo Geo poderia ser considerado um videogame de 32 bits por ter dois processadores de 16. Outras fontes têm uma interpretação diferente, e o assunto acaba sendo mesmo muito polêmico. Pretendemos tirar esta história a limpo e chegar à nossa própria conclusão numa futura matéria sobre o videogame, que já está em pauta para futuras edições.

#### MSX

O MSX tem muitos recursos. Gostaria de vê-los melhor explorados pela revista. RICARDO SARDA DA SILVA

Florianópolis, SC

Faremos o possível para atender seu pedido, Ricardo, embora o mercado de games para MSX esteja um pouco desaguecido. Na verdade, tem sido um pouco difícil obter informações sobre lançamentos ou estratégias para jogos. Leitores participantes como você podem nos ajudar muito a elevar o nivel da secão de MSX da ACÃO GAMES. Esperamos sua colaboração e agradecemos as sugestões de jogos que você enviou em sua carta.

#### **PORTA DA ESPERANCA**

Gostaria que vocês me ajudassem a comprar um videogame de terceira geração.

Será que vocês poderiam me fornecer um joystick profissional modelo arcade, pois seu preco é muito caro? SÉRGIO DE SOUZA CORDEIRO

Brasília, DF Estou precisando de um Mega

Drive para formar um clube de games. Vocês podem me ajudar? TULIO ARAGAO DA SILVEIRA Fortaleza, CE

Gostaria de ganhar um minigame e o cartucho Mickey no Castelo das Ilusões, do Master System. ANTONIO DA SILVA DIAS Rio Verde, GO

Recebemos inúmeras cartas de leitores que nos pedem equipamentos, games e acessórios por não poder comprá-los. Nós realmente gostariamos de atender a todos os pedidos, mas é impossível. Por isso é que fazemos promoções e sorteios de prêmios - para que as pessoas tenham a chance de ganhar seu videogame. Quanto mais vocês participarem destas promoções, mais

chances terão. De nossa parte, prometemos continuar criando estas oportunidades, OK?

#### **HOT LINE**

Como eu faco para ser sócio da Hot Line? Qual é o seu endereco? DAVDSON P. S. DE OLIVEIRA São Paulo SP

Os serviços do Master Clube e da Hot Line, da Tec Toy, estão à disposição de todos os usuários de videogames Master System (I e II) e também de Mega Drive. Para maiores informações, escreva para o Master Clube - Av. Ermano Marchetti. 576, São Paulo, CEP 05038.

#### **JOYSTICKS**

Posso transformar meu controle com fio em joystick de rajo infravermelho? Dá para adaptar o controle de um console em outro, trocando o fio ou outro componente? AIRTON QUIRINO DOS SANTOS

Santo André, SP

Não somos especialistas em engenharia eletrônica, mas à primeira vista as modificações que você gostaria de fazer no seu controle com fio não parecem possíveis. Os joysticks remotos são bem mais sofisticados que os comuns, e se for possível uma transformacão ela poderá ficar muito cara talvez valesse mais a pena comprar um novo. Já a utilização de controles de um console em outro só é recomendável se os equipamentos forem compatíveis. O joystick do Phantom System, por exemplo, pode ser usado num console Dynavision (com adaptação) ou num da Hi Top Game (o plugue é o mesmo). Se você realmente deseia fazer estas combinações. procure uma ajuda especializada.

Escreva para a AÇAO GAMES — Av. das Nações Unidas; 5777, CEP 05479, São Paulo — SP. Reservamo-nos o di-A. Reservamo-nos o di-reito de resumir as cartas por motivos técnicos de edição.



## A REVISTA DE QUADRINHOS E CIÊNCIA

QUE VAI MANDAR VOCÊ PRO ESPAÇO!

PROTEUS pintou nas bancas para mostrar que informação científica e aventuras em quadrinhos podem rolar juntas numa boa. Sem grilos!

É o maior barato! Enquanto você vai curtindo os quadrinhos, vai descolando grandes dicas sobre o Universo e as conquistas da Ciência. Se quiser saber mais, basta você se ligar no encarte que acompanha cada edição de PROTEUS.

- São 5 edições quinzenais.
- 32 páginas de quadrinhos com o novo super-herói Proteus.
- 16 páginas (encarte) com perguntas e respostas sobre o Universo.

Junto com o nº 1, uma pasta muito legal para arquivar os encartes!



Levante o astral. Leia PROTEUS. Nas bancas









#### ALTERED BEAST

Como eu faço para vencer o chefão da última fase no game do Master System?

EDER JOSÉ DOS SANTOS Guaianases — SP

Você tem de estar transformado em lobo dourado. Fique bem no meio da tela e pule toda vez que o inimigo tentar atacá-lo. Ao cair de volta no châo, parta para cima dele — o chefão estará de costas para você e não terá reação. Use o poder do raio para enfraquecê-lo aos poucos. É preciso repetir esta operação várias vezes.



#### **SPACE HARRIER 3D**

Posso obter mais vidas neste jogo? Gostaria também de saber se posso pular a faixa final dos skating, em *Jogos de Verão* (Master System).

LUÍS FERNANDO EVANGELISTA Carpina — PE

Infelizmente não conhecemos nenhum truque para ganhar vidas extras neste jogo, Luis Fernando. O que talvez possa ajudá-lo são os Continues. Consulte o próprio manual de instrução do joguinho para saber qual é o procedimento. A respeito do skating, de Jogos de Verão, não é possível pular a faixa final, pois ela marca justamente o Game Over da prova.

#### PREDATOR

Se vocês conhecerem algum truque para o game *Predator* (padrão Nintendo) publiquem, tá? JOÃO BAPTISTA DE SOUSA JR. Guarulhos — SP

Você é quem manda, JB. Anote ai: para mudar de fase em qualquer parte do jogo, aperte o botás A junto com o Direcional para baixo e para cima rapidamente.

#### **TOP GUN**

Gostaria de saber de alguma manha para o *Top Gun 1*, Nintendo.

DOUGLAS FUSCO SANTOS São Paulo — SP

Para realizar boas aterrissagens, matenha o bico do avião para cima e a velocidade próxima a 275 km/h. Siga à risca as instrucões do computador de bordo.

#### **ASTRO WARRIOR**

Qual é a melhor estratégia para terminar o jogo Astro Warrior, do Master System? E nos casos do Alex Kidd in Miracle World e Eswat? CARLOS EDUARDO CATTARIN Ribeirão Preto — SP

Astro Warrior é um jogo de pura habilidade manual, e só muito treino e o uso do rapid fire poderão ajudá-lo a melhorar seu desempenho. No Alex Kidd, fase da água, você encontrará um polvo dentro de um caldeirão. Elimine o polvo e, quando ele sumir, faca o Alex esfregar a barriga no caldeirão. Com isso, você achará uma passagem secreta. Na secão Top Secret de Master System estamos dando outra dica para este jogo, que poderá ser útil. Já para detonar com o Eswat, Carlos, é só dar uma espiada em nossa edição de maio: ela traz todos os macetes!

#### **ADVENTURE ISLAND**

Como eu posso dar Continue neste jogo? ROGÉRIO CASTILHO

Guarulhos — SP

Experimente apertar simultaneamente os botões A, Direcional para a direita e Start. Estes comandos devem ser dados na tela do Game Over.



#### BATMAN

Gostaria de saber de uma dica para o *Batmam* do Nintendo, pois acho este jogo muito dificil.

MÁRCIO DE CAMPOS MARINO São Paulo — SP

Na fase 2, tela 3, você achará goteiras de onde saem bichinhos. Fique ao lado da primeira goteira e soque os bichinhos antes que eles caiam. A cada três socos (você precisa acertar todos), pegue os prêmios que eles deixaram no chão, retornando em seguida à posição inicial. Com isso, você vai ganhar mais power e armas.

#### PRECISA DE SOCORRO?

Mande uma carta para a redação de AÇÃO GAMES — Seção SOS GAMES, avdas Nações Unidas, 5777, 3. andar, CEP 05479



### para mandi

#### A vinda da Nintendo para o Brasil...

O mercado brasileiro de videogames pode não ser tão grande quanto o japonês ou o americano, mos também não é de se jogar fora. Quem descobriu isso primeiro foi a Sega, há alguns anos estabelecida no país através da Tec Toy. Max, recentemente, a Nintenda do Japão também percebeu o potencial do nosso mercado e resolveu instalar-se solveu instalar-se solveu instalar-se

aqui, representada pela Seito, uma poderosa multinacional japonesa que é também representante da Nimtendo no México. Até a data de fechamento desta edição, a Seito ainda não havia divulgado o nome de sua perceira no Brasil—
teria que ser uma empreso do setor eletrânico e, de preferência, com instalações industriais em Manaus.

#### ...E seus prováveis planos

Com sua vinda para o Brasil, a Nintendo pode causar uma revolução no mercado,



exigindo que os fobricontes de videogames e cartuchos composiveis com o podrão parem de comercializá-los. Em português claro, será o fim da piratario, já que nenhum desses fobricantes foi autorizado por ela. Além dos legitimos consoles e cartuchos Nintendo, o consumidor brasileiro também terá ocesso à linha Game Boy e Super Famicom. E por que não?

#### Perfil do leitor de AÇÃO GAMES

são ACÃO GAMES predominantemente sexa masculino, entre 10 e 16 anos e adoram assistir ao Domingão do Faustão. Estas são algumas das conclusões da pesquisa com as milhares de cartas enviadas à redação como resposta a promoção Gradiente, veiculada na edição n.º 1. A pesquisa acusou que 96,5% dos leitares são do sexo masculino. A garotada na faixa dos

10 aos 16 anos representa 70,5% do público de AÇÃO GAMES, que adora ler ainda as revistas Fluir (11%) e Set (9%), também da Editora Azul. Seus programas preferidos são Domingão do Faustão, Tela Gamemania, Quente e, como não poderia deixar de ser, o desenho animado Os Simpsons. A grande maioria (74%) desta turma possui um videogame, e 43% costumam alugar cartuchos.

#### Campeonato Paulista: games mais votados

Estes são os games preferidos da moçada que está participando do 1.º Campeonato Paulista de Videogeme, promovido pela JK Promoções e patrocinado pela AÇÃO GA. MES. A lista obaixo foi apurada uma semana antes do encerramento das inscrições, época em que ocórreu o fechamento desta edição. Até aquela data, hoviam sido abertas cerca de seis mil cartos de inscrições.

Padrão Master System

Thunder Blade Astro Warrior After Burner Alex Kidd in Miracle World Alex Kidd in Shinobi World

Altered Beast

Kenseiden

Double Dragon Shinobi R-Type

Padrão Nintendo

Back to the Future 2 e 3 Mega Man 2 Tartarugas Ninja 2 Super Mario Bros. Rad Racer Double Dragon Robo Warrior Super Contra Ninja Gaiden Gradius

#### Battletoads agora também no Game Boy

Bathletatals, game da Tradewest para Nin-tendo 8 bits que está arrebentando nos Estados Unidos, ganhau também uma versão para o Gome Boy. O portátil de Nintendo terá, até o Natal, os games Tarlarugas Ninja 2, Castlevania 2 e Double Dribble, todos da Konami.



#### Cartuchos de 8 bits com gráficos de 16

A Camerica, produtora de games dos Estados Unidos, está perto de realizar o sonho de muitos gamemaníacos. Até o início do ano que vem ela estará lonçando um supercartucho de 8 bits, que, graças a um superchip (componente eletrônico), será capaz de exibir gráficos com qualidade de 16 bits! Os cortuchos também seráo múltiplos, trazendo quatro games em sua memória de 2, Mega.

#### Jogos em CD para videogames Nintendo

A incrivel Camerica também está desenvolvendo um dispositivo que permite usar um toca-discos laser comum para rodar jogos em CD nos consoles Nintendo de 8 bits. dois cabos: um para conexão à entrada de fone de ouvido do CD Player e outro para ligação com o console. Você coloca um game em CD no seu toca-É só jogar. Ainda não divulgados majores detalhes sobre a invenção - seu preço ou quando chegará ao mercado.

#### Novos & Usados

Muito comum nos Estados Unidos, a comercialização de cartuchos usados está comecando também no Brasil. Quem lancou a moda foi a Game Power, de São Paulo, uma empresa especializada compra e venda de cartuchos usados. A Game Power também compra cartuchos diretamente do fabri-cante, podendo re-vendê-los a preços mais em conta. Para compra, venda e pedido de informações pelo correio, o endereço é Rua Cotoxó, 37, Perdizes, São Paulo, SP, CEP 05021, telefone (011) 570-4251.

#### Locadora com Cabines de Teste

Cada vez mais locadoras de videogames pipocam por todo o Brasil. A fórmula de quase todas não varia muito: uma porção de cartuchos e alguns acessórios para alugar. Para fugir do lugar comum, a locadora Super Games, de São Paulo, Irtonsformou-se numa verdadeira loja de conveniência para os gamemaníacos, onde a principal novidade são as cabines de teste. Escuras e com som estereo, as cabines — uma com game Nintendo e outra com Sega — permitem que o cliente pilote o jago que esta comprando ou alugando. "Assim, ninguém se arrepende depoja", garante um dos sócios, Andre Nudelman. "Experimentei a Super Mônaco GP e até parecia que e u estava num autódromo", entusiasmava-se o garoto Rodrigo ao testar uma cabine.

Usando sua experiência de ex-gerente da Super Charger—distribuídora de games padrão Nintendo—, Nudelman bolou uma série de pramoções para agitar a loja. Todos os meses são realizados campeonatos nas cabines de teste. Agos om eses são bro, a promoção do mês será a Semana do Mário. Todos que tirverem este nome ou estiverem acampanhados de algum Mário receberão descontos para associar-se. Brevemente, a Super Games enviara um boletim informativo aos seus associados, com estratégias e novidades. O endereço é alameda Barros, 945 tel.



ACÁO GAMES 11



#### McDonalds, hamburguers e videogames

A maioria dos jogadores de videogames está na faixa de idade entre 8 e 16 anos. Os mais fanáticos comedores de hamburguers também. A produtora Virgin Games sacouesta coincidência e resolveu produzir um jogo para Nintendo 8 bits chamado McKrids. Na McDonaldiándia, os McKids precisam recuperar a 
bolsa de Ronald McDonald, possando 
por vários e longos 
estágios. O game 
lembra as aventuras, 
de Super Mário e está 
pintando agora no 
mercado americano.

### Double Dragon no Mega Drive...

Os jogadores mais radicais de Mega Drive vão adorar a novidade: em setembro, no Japão, será lançado o supermovimentado Double Dragon 2 — The Revenge. O game é muito pareci-

do com a já conhecida versão dos fliperamas, trazendo os mesmos movimentos dos personagens e riqueza de gráficos que fazem deste jogo um grande sucesso. Lancamento da Palsoft.

#### ...e R-Type no Super NES

O best-seller espacial R-Type já não é mais um privilégio de quem tem um Master System. Surge no Japão a versão deste game para o Super Famicom (Super NES), com gráficos e ação totalmente radicais. A variedade de armas á disposição do jogador também é chocante: são cinco tipos, fora a arma de plasma.

#### Clube facilita a compra de videogames

Que tal comprar um Master System ou Mezes, sem juros? Atra-vés do Clube Amigos da Tec Toy você po-derá fazer uma comgando parcelas mensais na rede bancaria. Os pontos de venda Os pontos de venda do Clube estão nos principais magazines e lojas de brinquedos, como Lojas America-nas, Mesbla ou DB Bringuedos. A promoção está valendo para as praças de São Paulo, Santos, Campinas e Rio de Janeiro, devendo estender-se também, com o tem-po, a outras cidades brasileiras. Para ena um estande do Clube nas loias credenciadas, preencher um contrato (só os maio-res de 18 anos podem fazer isso) e esperar as fichas de pagamento chegarem todo més pelo correio. At, é só pagar as prestações no banco. Você receberá seu video-game após o pagamento da última parcela. O valor das prestações é calculado a partir do preço a vista do produto, estabelecido pela propria Tec Toy. Em julho, por exemplo, a parcela de um Mega Drive com adaptador para pagar em seis meses era de 41 mil cruzeiros. E, se no decorrer do plano, o preço do aparelho for reajustado, esse aumento só será repassado às parcelas se guintes e no mesmo percentual. Dessa forma, se o preço do aparelho for reajustado em 10%, as proximas prestações também sofrerão acréscimo de 10%, as proxima sofrerão acréscimo de 10%, as proximos prestações também sofrerão acréscimo de 10% as proximos de 10% as proximos de 10% as proximos prestações também sofrerão acréscimo de 10% as proximos prestações também sofrerão acréscimo de 10% as proximas prestações também sofrerão acréscimo de 10% as proximas prestações também sofrerão acréscimo de 10% as proximas prestações também sofrerão acréscimo de 10% a proxima proxima proxim

## Vem ai Mega Man 4

Se liga só nos jogos Wali Disn

Se ligo so nos de 8
bits que estão pintado
no mercado americano. Do Capcom destacomos a superaventuro Mego Man 4, nas
tojas a partir de novembra, e Litile Mermaid (Pequeno Sereia), game estila

Walt Disney, ia dispanivel nos States. A Konami esté preparando una lista de lançamentos para este Natal com nada menos que Contra 3, Where in Time Is Carmen San Diego (canitauccão da Carmen San Diego) e Star Trek.



### Bringuedos Laura



### EG TOY





Ossichado) Trenteinment

#### O MUNDO DOS GAMES NOS SHOPPINGS

LINHA DE MASTER SYSTEM

MEGA DRIVE - GAME BOY NINTENDO - PHATOM SYSTEM
SUPER CHARGER - MINI GAMES (CASIO - NINTENDO - TEC-TOY)

- Acessórios
- · Grande variedade de jogos
- Facilita-se pagamento · Aceita-se cartão de crédito
   Vendas via sedex p/ todo Brasil
- Morumbi Shopping Piso Térreo Fones: (011) 531-7293/535-5261
   Shopping Paulista Piso Maestro Cardim Fones: (011) 251-2818/289-1058

## 741

No luto de gigantes pelo mercado mundial de videogames, as duas empresas lutam com poderosas armas: novos personagens e jogos cada vez mais chocantes

ao da mais para segurar. A guerra foi de a de mais para segurar a en iscos davem estambra as miscos davem estambra de miscos davem estambra de miscos da miscos da miscos davem estambra de miscos davem estambra de miscos davem estambra de miscos da miscos d ao da mais para segurar. A guerra foi desta da mais para segurar inidae no um fora destadas finidae no um fora destada finidae no um fora de segura fora de segur dlarada, e em setembro pas coisas devem eso.

dlarada, e em setembro paidos. Sonic alopraynidos. Jam. Sonic alopraynidos. Sonic alopraynidos. Jam. Sonic alopraynidos. dos alienigenas Toe Jam e Earl e Mickey
dos alienigenas Toe Jam e Earl e chamada
Mouse en Sua todos lançamentos peranoso
Mouse sia Sao Irive). Do outro
Mario o famoso
Meranas (Mera Drive). Albert Mario
Persis (Mera Esta Super Mario
Nittendo. esta Super Mario

nesis (Mera Drive). Do outro, defendendo a acompa-nesis (Mera Drive). Do outro, defendendo so acompa-nesis (Mera Drive). Do outro, defendendo acompa-nesis (Mera Drive). Do outro, defendendo acompa-nesis (Mera Drive). Do outro, defendendo a acompa-nesis (Mera Drive). Do outro, desta acompa-nesis (Mera Drive). Do outro, balkinho de bigodes, desta vez acompa, inche de bigodes, desta ornario one inche di mana de ornario one inche de ornario ornario ornario one inche de ornario or nnado de um simpatico dinossauro voador nnado de um simpatico dinossauro inntivo da estreando no nercado hite o mativo da com o Super NES, de 16 hite o mativo estreando no mercado americano junto da como o super MES, de 16 bits correctes e men-

com o Super NES, de 16 bits. O motivo da nen. o Super NES, de 16 bits. O motivo da nen. o de la coraciose e de tener. o conquistar coraciose e de tener. O motivo de nen. o de la coracione de brige & um sé: conquistar corações e mentes dos farádicos por videografia de detonar o reinado dos consoles haira fai viera darrant o reinado dos consoles haira fai viera darrant

reinado dos consoles de quarta reinado durante principales de sessa priga alabrantana a conculto de sessa principales de inana alabrantana de consoles de sessa de inana alabrantana de consoles de sessa de inana alabrantana de consoles de sessa de inana alabrantana de consoles de co

Um treiler de sea briga for visto durante uma superfeira de jobos eletronicos: a con-uma superfeiranic strow realizada am Chi-sumer Kleectronic strow realizada am uma superfeira de jogos eletrônicos: a Contuma superfeira de jogos eletrônicos eletrônicos eletrônicos eletrônicos eletrônicos eletrônicos eletrônicos ele sumer Electronic Show, realizada em Chi-cago (EUA), em junho, ván homboar adrona. cago tel Alem Junho. La estavam as novi-dades em games que vão bombear adrema-dades em games que vão bombear adrema-dades noe games que que nos servicios esta-tina nos games que vão la servicio de la companio del companio de la companio de la companio del companio de la c nna nos gamemaniacos nos próximos me-ses e que a nossa revista trax em primeira ses e que a voca

SEGA

máo Para vocé.







#### MÁRIO, A ARMA DO SUPER NES

Para promover as vendas do Super NES, que está sendo lancado agora em setembro no mercado americano, a Nintendo está apostando em seu superastro Super Mário, desta vez acompanhado do dinossauro Yoshi - aquele que come tartarugas e cospe bolas de fogo. O cartucho Super Mario World, que traz estas novidades, virá junto com o novo console.

A empresa promete que até o final do ano o Super NES vai ter pelo menos 18 cartuchos. Entre eles está o SimCity, um simulador de cidades onde você é o prefeito. Construa sua cidade e veja se consegue cuidar dela direito. A tarefa é complicada. Crime, poluição e problemas de tráfego atrapalharão você.



A famosa saga de Zelda volta a atacar, desta vez no Super NES. Volte ao reino de Hyrule com o herói Link e a princesa Zelda. Garantidos: labirintos intrincados, monstros apavorantes e quebra-cabecas complicados.









Apesar de todo o barulho, a força continua com os 8 bits. Se você tem um Nintendo, pegue o babador porque a novidade é chocante: Guerra nas Estrelas (Star Wars) e o Império Contra-ataca, dois filmes emocionantes do George Lucas que estão inteirinhos na telinha de seu videogame.

Os jogos foram mostrados no CES pela LucasFilm Games e JVC. Dá até para sentir o ventinho das naves na orelha. As empresas capricharam e colocaram todos os efeitos especiais possíveis nos cartuchos. Sons incríveis, cenários tridimensionais e emocionantes cenas de batalhas espaciais não vão deixar você quieto na cadeira.

No primeiro episódio/cartucho, chamado Star Wars, Luke Skywalker, Han Solo e a Princesa Leia lutam contra as forças do Império para destruir a horrível Estrela da Morte. De quebra, eles têm ajuda dos gobos R2D2 e C-3PO. Você var explorar vários planetas e enfrentar gente como o povo da areia. Novidade legal: durante o jogo, pode-se dirigir vários personagens.

O segundo cartucho/episódio, Empire Strikes Back (O Império Contra-ataca), continua onde o primeiro parou, igualzinho ao filme. Depois de destruir a Estrela da Morte, você agora vai viver Gutras aventuras com Luke Skywalker. Como a emocionante luta final com Darth Vader, com direito a espadas de laser e tudo. Que a força esteja com você!





HE HEOGEHOG

nove heroi des videe gomes é unt Porto espinho ozal give colections arcolos douradase corre como um ioto. Esonic resonagen que jé esté lo cardo stresse em todo o mundo e chega ao Brasil em selembre, num tencemente de rec'ioy pare e Mega Drive

Super Mário que se cuide: seu novo rival Sonic, The Hedgehog, é o personagem mais rápido que já cruzou a tela de um videogame. Lançado pela Sega para abafar o sucesso de Super Mario World, no Super NES (videogame de 16 bits da Nintendo americana), o game deste simpático porco-espinho tem cenários belíssimos e músicas chocantes - uma delas até parece lambada, imagine só.

A missão do espinhudo é libertar seus amigos animais da maldição do Dr. Robotnik, um maluco que transformou a todos em robôs. O herói tem apenas duas armas: o pulo-rodopio e a disparada, situações em que ele gira tão rapidamente que até parece uma serra elétrica.

No caminho, Sonic tem que apanhar todas as argolas que surgem. A cada 100 argolas acumuladas, ele ganha uma vida. Mas basta uma topada com um robozinho ou um passo em falso para o abismo e Sonic perde todas de uma vez, e aí é preciso começar tudo de novo. Se terminar um estágio com um bom número de argolas, surgirá no final da fase um argolão que fica girando. E se Sonic conseguir saltar por dentro deste argolão, surpresa! Ele vai para um estágio de bonus onde poderá encontrar a Chaos Emerald, uma pedrinha que lhe dará um Continue!

Os jogadores fuçadores vão amar este jogo, cheio de passagens secretas, vidas escondidas, tru-Titulo: Sonic, The Hedgehog ques e manhas para descobrir. Figue esperto: na copa das palmeiras da Padrão: Mega Drive fase primeira existem molas - para fazê-lo pu-Criação: Sega Tançamento: Tec Toy lar mais alto - e caixas com itens - que entre outras coisas dão invencibilidade temporária ou supervelocidade ao Sonic. Prepare seus dedos, porque este é um

jogáo!



SELECT

LANCAMENTOS NACIONAIS

# CHOREDOS PER















#### SELLECT

LANGAMENTOS MACIONAIS

## FUTEBOL

Titulo: Futebol Padrão: Nintendo americano Criação: American Video Lancamento: Milmar











2. Ate que entim, um game com palavras em portugues.



3. Futebol: bom grau de realismo.



4. Na hora do intervalo, as meninas dão um-show com os pompons.

## **Outros games da Milmar**



#### PYRAMID



Estes são alguns dos jogos que a empresa lancou no início deste semestre para o padrão Nintendo americano











#### **DOUBLE STRIKE**











## Cheg Master S



## E ELE JÁVEM COM O AL

Com o novo Master System® II você pode jogar Alex Kidd in Miracle



## ou o ystem<sup>®</sup> II.\*



\* Acompanha 1 joystick.

## EX KIDD NA MEMÓRIA.

todos os cartuchos do Master System®. E o jogo World já vem na memória!



OS ÓCULOS 3-D E A PISTOLA LIGHT PHASER SÃO COMPATÍVEIS COM O MASTER SYSTEM II E VENDIDOS SEPARADAMENTE.



## NOS TELÕES E NAS TELINHAS

Estes são os mais novos games baseados em que já estão rolando nos Estados Unido

### BATMAN (Genesis Mego Drive)







#### HUDSON HAWK (Nintendo)

HUDSON RAWK (lintendo)

To expert testina baltisto (from same three control was they have a proposal a control was a control was









#### ROBIN HOOD (Nintendo)

ROBIN HOOD (Mintendo)

Of the public and present agent completes these comes period due to perform the public and the public a





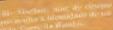






#### THE ROCKETEER (Mintendo)







# Assim nascem os

VIDEO GAMES

Fomos à fábrica da Tec Toy para mostrar a você como são feitas estas incríveis maquininhas Alguma vez você já parou para pensar o que tem dentro de seu videogame? Ou então ficou horas imaginando como é feito? Pois é, a AÇÂO GAMES foi até a fábrica da Tec Toy em Manaus e conferiu passo a passo o processo de fabricação dos videogames e de outros acessórios. Agora, use o máximo de sua imaginação para visualizar a fábrica onde nascem os videogames. Faça de conta que é um jogo, cheio de escadas, corredores, gente, máquinas e você é o operário.



Tudo começa numa linha de montagem em que as pessoas sentam, umas ao lado das outras, diante de uma mesa comprida e com uma esteira rolante. Cada uma monta determinada parte do aparelho, que desliza sobre a esteira.

È na linha de montagem que ocorre o processo de montagem dos componeneletrônicos sobre uma placa de fibra de vidro sintético. Toda montadinha. a placa passa pela limpeza soldagem dos componentes. A solda, composta de estanho e chumbo, "ferve" à temperatura de 250° C. Em seguida ocorre a revisão e ajuste dos compo-

Na etapa seguinte, computadores testam as placas. Se apresentarem algum defeito, clas seguem para um técnico consertar.

nentes.

Todo o processo de montagem, soldagem e revisão das placas é o mesmo, tanto para videogames quanto para cartuchos. Em seguida, clas são enviadas ao setor de revestimento, onde recebem as peças que compõem o acabamento externo — a caixa do console, do cartucho, adesivos etc... E como na fabricação de um carro: depois do motor estar fixado no chassi, ele recebe a carroceria, as portas, vidros, acessórios etc.

jogos ma

Cenas da montagem do Master System: parafusamento da caixa metálica (acima), colagem de adesivos no joystick (esquerda) e fechamento final do console (direita)

No caso da pistola a laser e dos joysticks, segue-se o mesmo sistema. E sempre tem uma pessoa para testar o funcionamento. O responsável pelo teste da pistola, por exemplo, pega cada uma, aponta para uma TV ligada com pontos marcados e atira neles. É como se voće estivesse jogando e atirando nos alvos dos jogos. Já o teste do joystick é feito numa máquina especial.

Bem, é assim que o seu videogame e seus respectivos joguinhos são confeccionados. Tanto a Tec Toy quanto outras fábricas de videogame seguem o mesmo modo de fabricação. Agora só nos resta conhecer o laboratório e a mente dos génios que inventam esses jogos malucos, que deixam to-

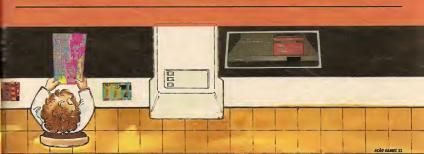
do mundo grudado nos jovsticks.

A Tec Toy tem desenvolvido continuamente sua capacitação tecnológica e importa cada vez menos componentes do Japão. Do joystick ela fabrica tudo, com exceção da manta de borracha condutiva (que dá o contato), feita no Japão.

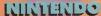
Já a pistola tem apenas três componentes importados.

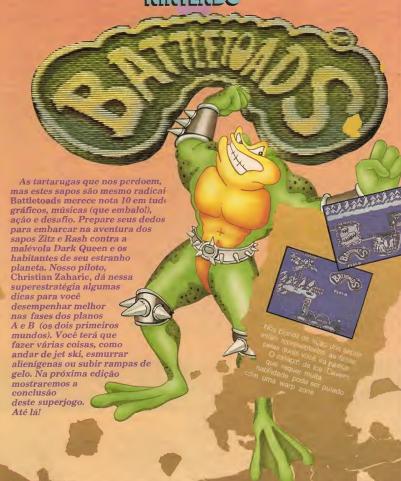
O Game Gear tem basicamente os mesmos componentes do Master mas, por ser
mais compacto, seu processo
de fabricação é mais caro e
complexo. O maior problema
na produção do portátil é a fixação da tela de cristal líquido, pois não pode haver sequer um cisquinho microscópico de poeira nessa operação. Por isso, ela é feita numa
máquina especial que a Tec
Toy importou do Japão.

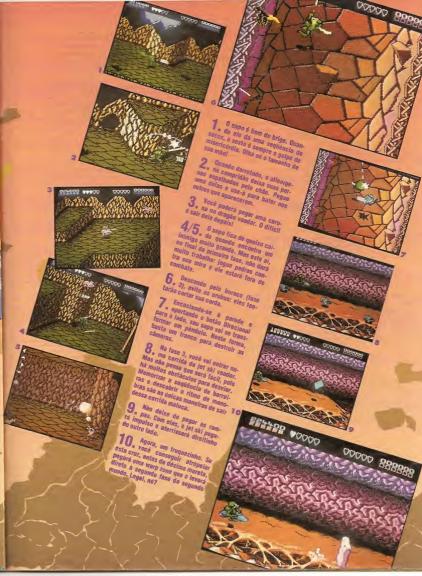
Quanto mais bits tiver um videogame, mais dificil será compactá-lo.Os técnicos da Tec Toy dizem que é quase impossível desenvolver um Mega Drive portátil. Mas os japoneses ainda vão chegar lá.

















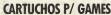
ESTOJOS P/ GAMES Proteje e organiza seus

cartuchos.



# **GAME BAG**

Bolsa acolchoada para transporte de seu videogame, console, cartuchos, pistola e joysticks. Anti-Impacto e impermeável.



Grande variedade de cartuchos para todos os modelos de videogames.

GRANDE VARIEDADE DE ESTANTES P/ GAMES.

Aceitamos todos os cartões de crédito indusive p/ compras efetuadas por telefone!

# TEMOS TUDO PARA MONTAR SUA LOCADORA DE GAMES

(ESTOJOS, EXPOSITORES, PAINÉIS, MATERIAL GRÁFICO COMPLETO, ETC.)

Despachamos para todo o Brasil mediante ordem de pagamento ou débito em seu cartão de crédito.

Atendemos de 2º a 6º das 8:00 às 20:00 hs e aos sábados até às 19:00 hs. FACA SEU PEDIDO POR TELEFONE OU PESSOALMENTE À: Rua dos Buritis, 436 - São Paulo - CEP 04321 - Tel: (011) 578-7277 - Fax: (011) 578-1031 Junto a Estação Jabaquara do Metrã

# OP SECRE

### GOAL

Al vão mais algumas passwords para quem quiser come-çar por jogos diferentes. Anote Semitinais EUA x Brasii

NTXAREZCGWLOKWFK NTXAREZCGWLKWFL

LEONARDO AMADO BOTELHO



## WILLOW

Com esta password vocé começará um novo jogo com to-dos os itena il sua disposição

## Padrão Japones



# KARI WARRIOR 3

Quando se está jogando no modo 2 jogadores e de repente um deles morre, há uma maneira de ressuscitá-lo e continuar jogando. Para isso, basta apertar os controles Direcional na diagonal para cima/direita, A e B simultaneamente. Para dar estes comandos, use o joystick correspondente ao personagem que dançou. O truque funciona em qualquer estágio e só pode ressuscitar um jogador por vez.

# POWER TE(0)

# O JOYSTICK

POWERTRON e o Joystick de formato anatómico, ventosas aderentes, resposta rápida e

Powertron I - Compativel com

sistema Atari

Powertron # - Compativel com sistema Sega. Powertron # - Compativel com

sistema Nintendo.

Para recevat manure informações escreva para: Pener tron, d Jeystick Pro R. Dos Gusmões, 414

S. Paulo - SP

ATAK (Accelerated Touch Advanced Kil) Joystick com sistema de resposta rápida. Ideal para quem prefere um Joystick leve e compacto. Compatível com sistema Atari.

ST 7000 Jaystick robusto, possui sistema de

PROCURE EM SEU REVENDEDOR POWERTRON

ST 5000 Joystick original para sistema Atari.





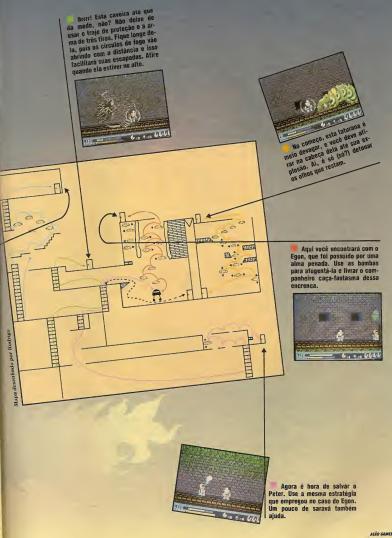


QUARTO GAS एएएए एएएडंट Ten una coisa que esta per una campas pade per un compas, pade esta per una compasa per en compasa per en compasa per en compasa per en construir de manda de per en construir de proposa de por construir de proposa de prop Directors de Movimento das

Directors de Movels, cota-fantasma possuido

A P Platetarmas Movels, cota-fantasma possuido

B. Cara-fantasma possuido A - Cora-Fontasma Possuido
B - Cara-Fontasma Possuido Taturana Planta Carnivora (Chefe) QUINTO CASO: 42 ACAO GAMES





Vocês podem alugar nossos jogos nas locadoras de games.









ou então comprar na



Rua 24 de Maio, 77-14º andar-Cep 01041 Fone: (011)222.9166 - São Paulo/SP. Perto do Metró República

# MEGA DRIVE

Use estes códigos e você irá conseguir uma grana pre-SUPER HANG ON

ta para começar o jogo: 5FF3F540F35504 FFHWKJOMBJOFDU

## THE REVENGE OF SHINOBI

No Labirinto, antes de entrar na terceira porta, desça e você topará com um samurai e um cara de branco. Passando por eles, desça novamente e você encontrará um chão preto. Abaixe-se e entre pela abertura que lá encontrar. Esta passagem leva a um lugar cheio de cubos para renovação de vidas, mágicas etc...

RAFAEL RODRIGUES RAPOSO Rio de Janeiro - RJ

Aí vai uma password para você ir direto à corrida 15. Se SUPER MÔNACO GP

bater, você verá a sequência final do game. 0Q76 2ILM F200 0000 0010 H10F B324 5D76 CA89 EGC1 0000 0002 0000 0000 F200 2CAC

## MOONWALKER

Em diferentes níveis deste jogo, você pode fazer Michael Jackson transformar-se em robô. Para isso, é preciso resgatar uma determinada criança antes que qualquer outra. No nível 2-2, vá ao topo da garagem e resgate a única criança que encontrar. No 2-3, use o elevador para subir um andar e salve a criança deste andar. Já no 3-3, dirija-se ao lado esquerdo da cachoeira e resgate a criança bem abaixo. Salvando estes reféns, imediatamente surgirá uma estrela. Peque-a e você verá Michael virar robô.

SUPER VOLLEYBALL

Para dar um supersaque, pressione os botões Directonal para cima, A e B ao mesmo tempo.

Existe um Continue neste jogo, mas você só poderá pegá-THE LAST BATTLE lo depois de passar lleso pela fase 1. Quando aparecer o Ga-NO UNIQUES OF PURSONE HERSO HAVE A LANGE I. MANURINOV REPRESENTED TO USE THE OVER PRESSIONE OS BOTÕES A. B. e. C. SIMUITARREAMENTE, SEgurando estes botões, aperte o Start quatro vezes.



# O SUPERMERCADO DOS GAMES PORTELEFONE

Aceitamos todos os Cartões de Crédito por telefone, sem acréscimo

> Fitas virgens e todos os Acessórios para Locadoras

LIGUE JA PABX (021) 390-7100 DDG(DDD Grátis) (021) 800-9102 FAX (021) 359-7631

Pedido Mínimo Cr\$ 25.000, -SEDEX GRÁTIS para compras acima de Cr\$ 100.000

## VISITE UMA DE NOSSAS LOCADORAS - MODELO GARANTIA DE QUALIDADE

CAMPO GRANDE - RIO - RJ

RuaCel. Agostinho, 142 loja 5 - No Calcadão - Centro-RJ - CEP 23050 - Tel.: (021) 394-5188

QUINTINO - RIO - RJ Rua Amália, 08 loja A - Rio de Janeiro - RJ CEP 21380

VILA ISABEL - RIO - RJ Av. 28 de Setembro, 44 sal a 206 - Rio de Janeiro - RJ-CEP 20551 - Tel.: (021) 284-5494

TIJUCA - RIO - RJ RuaBarãodeMesquita, 195-B-RiodeJaneiro-RJ-

CEP 20540 - Tel.: 264-8606 RIO COMPRIDO - RIO - RJ

RuadoBispo,83-Univ.EstáciodeSá-RiodeJaneiro RJ - CEP 20261 - Tel.: (021) 293-9786

**RIO DAS OSTRAS - RJ** Rua Rêgo Barros, 217 - Centro - CEP 28870

CAMPOS - RJ

Rua Joaquim Nabuco, 77 - Centro - RJ - CEP 28100 Tel.: (0247) 23-7274

MACAÉ I - RJ Rua Télio Barreto, 32 - Centro - RJ - CEP 28700

Tel.: (0247) 62-5522 MACAÉ II - BJ

RuaSilvaJardim,316Lojal-Centro-RJ-CEP28700

Tel.: (0247) 62-5522 MACAÉ II - RJ

Rua Seis, 83 - Parque Aeroporto - RJ - CEP 28700 Tel.: (0247) 62-2670

## PRONTA ENTREGA RIO

Rua São Francisco Xavier, 378 - A - Tijuca CEP 20550 - Rio de Janeiro - RJ FAX (021) 264-2698

Pabx (021) 284-1622 - 284-9500

Entre em contato conosco para conhecer o:

SAIBA I - Servico de Acesso às Informações Básicas, PROJETO LOCADORA - MODELO, desenvolvido pelo Shopping Vídeo. Obtenha todos os detalhes e informações fundamentais para a montagem e gerenciamento da sua VIDEO LOCADORA de filmes e games



# CARTUCHOS



PRONTA ENTREGA RIO II

Estrada do Portela, 99/310 - Madureira CEP 21351 - Rio de Janeiro - RJ FAX (021) 359-7631 Tels.: (021) 350-4966 - 390-2573

Atendimento

# SUPERESTRATEGIA

Master System

# **PSICHO FOX**

Quantas passagens secretas você já descobriu neste jogo? Veja na superestratégia do nosso piloto Ricardo Samezima de Souza onde estão elas, como fazer para encontrá-las e aonde você irá sair. Na maioria das vezes será preciso usar o bird fly para quebrar o teto da tela, abrindo o buraco negro por onde é possível pegar o atalho.

# Fase 1 - 1



A-1. Transformado em macaco, caminhe pela parte superior da fela. Você vai encontrar uma plataforma com duas arvores, um mastro daqueles que balançam e trampolins. Chegando neste ponto, onde alias existe uma vida, você deve putar em direçao à nuvem logo abaixo e alcançar a plataforma.



A-2. A plataforma seguinte é esta aqui. Pegue o bird fly, jogue à frente e aparecerá a primeira pas-sagem secreta. Entrando nela você irá para una tela escura, onde encontrará dois vasos: o primei-ro leva direto à fasa 7-1 e o segundo à 2-1.

A-2



# Fase 1 - 2



B-1. Agora você deve andar só pelo chão. Chegando a este ponto, transforme-se em hipopótamo — é o único que consegue quebrar o muro - e vá em frente.



B-2. Continuando pela direita, voce encontrara este cenario. Jogue o bird fly, transforme-se em macaco e pule para dentro da abertura. Ao cair na fa-se escura, existem dois caminhos a seguir: indo por cima, pelos trampolins, você encontrara o va-so que leva à fase 6-1. Caindo direto à direita aparecerá o vaso que leva à fase 5-1.



# Fase 1-3



C-1. Nesta fase é mais fácil andar pela parte superior da tela, evitando obstácu-los mais chatinhos. Neverá um momento em que você será obrigado a voltar para baixo, e logo adiante surgira este ponto, onde será preciso subir nevamente.



C-2

. Siga em frente, pois não tem erru: é à sita do trampolim mais alto que está a sagem. Você pode usar o bird fly ou Na dois vasos na fase escu-

# Fase 2-2



0-1. Parece até que você está vendo um re-play do passo 3. O procedimento é igualzi-nho: virar hipopótamo, quebrar o muro e transformar-se novamente em macaco.



D-2. Va subindo até chegar aquí. Pegue o bird fly e... você já sabe. Só há um

vaso nessa passagem secreta: ele leva à fase 3-1.



# Fase 6-2



F-1. O hipopotamo entra em ação de no-vo detonando o murinho. Para variar, transforme-se em macaco e entre no pri-meiro túnel entre os blocos (na parte de cima) que encontrar.



F-2. Pulando de trampolim em trampolim, alcance esta plataforma. A passagem esta la logo all em cinna, podendo ser abetta pelo birid fly los voce estiver embaixo) ou com socos (a partir do trampolim de cima). Ma fasse escura, evile entrar no primeiro vaso — ele o levará de volta à fassa 3-1. Continuando em frente é que voce encontrará a passagem à fase 7-1.



# **Fase 2-3**



E-1. Para achar a passagem deste está-gle é preciso ir bem tá por cima. Em de-terminado momento aparecera uma pla-



taforma e um solitário trampolim que pa-rece até que não vai dar para alcançar. Pois é este mesmo. Abrindo o buraco e caindo na fase secreta, você encontrará um vaso que leva a fase 4-1.

# SPACE HARRIER

Se você anda chateado com a falta de um Continue neste iogo, anime-se! Ao aparecer a mensagem Game Over, digite a sequência de comandos: Direcional para cima duas vezes, para baixo duas vezes, esquerda, direita, esquerda, direita, para baixo, para cima, para baixo e para cima, apertando os botões 1 e 2 enquanto o game recomeça. O truque pode ser repetido até nove vezes.

# MICKEY IN THE CASTLE OF ILLUSION

Na fase dos brinquedos, passando a bolha de sabão, você encontra dois palhaços. Passando por eles há uma escada: Caia lá, mate o cavalo e pule na segunda plataforma ua, cala la, male o cavalo e pule na segunda paradema. — onde há um baú e uma moeda. Pule contra a parede. entre, e você vai sair num lugar onde encontrará uma chave para enfrentar direto o chefe da fase.

ANTONIO DE ALMEIDA JUNIOR

São Paulo - SP



OPERATION WOLF

Para salvar o presidente Cherigo, preso na Embaixada. Para salvar o presidente Chengo, preso na Empaixaga, procure abastecer-se de munição. Para isso, atire nas garando de la companio del companio del companio de la companio del com procure abastecer-se de munição. Para isso, aire nas ga-linhas, nos porcos e nos urubus — você ganhará bombas OPERATION WOLF

e penies de balas.



# GOLDEN AXE

Quando tiver que enfrentar dois inimigos ao mesmo tempo, uma boa estratégia para sair-se bem é golpear um deles no topo e o outro na parte de baixo da tela. Da próxima vez, derrote primeiro o inimigo de baixo e depois o de cima. Alterne as posições sempre que repetir esta operação.

# ALEX KIDD IN MIRACLE WORLD

Usando as combinações desta tabela, você vencerá as competições de joquempô.

competições	O que usar
	andra tesoura
	pedia - annel
Inimigo Dedra	tesoura paper
Caheca de Peura	tesoura papel pedra tesoura papel papel
Cabota de Tesoura	peula toanel
Cabeça de	paper paper
de Pedra II	poorter and the second
Cabeça do Tacqura II	pedra lesoura
Caheca de l'esoula	papel papel
Dabon de Papel II	pedra tesoura papel papel
Cabeça do	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH
tkon	O MITKIIS

FRANCISCO TREUIZO MITKUS Santo Andre - SP



Na primeira fase, quando você pegar a letra A da transformação, vire logo robó e entre no segundo ou terceiro buraco no châo. Fique ali até a tela levá-lo ao canto esquerdo. Ainda encostado deste lado, suba e espere aparecer um robozinho azul. Atire nele, e então virão muitos outros. Malando-os, você ganhará muitas vidas. Importante: deixe que eles apareçam na tela para depois atirar, senão

você perde o macete. FABIANO MACHADO DE LIMA

Bangu - RJ

### Taga a Silli Taga

A grande jogada é você renovar o movimento de sua locadora, com os cartuchos da RABBIT GAME CENTER.
Você contará com uma distribuidora de cartuchos que já atua no mercado de vídeo, oferecendo sempre os melhores preços.

E mais, damos total assistência técnica para implantação da estrutura de sua loja e apoio promocional, além de fornecermos toda linha de acessórios.



VENHA CONHECER NOSSOS SUCESSOS DE LOCAÇÃO COM PREÇOS IMBATÍVEIS.

■ Distribuidor NINTENDO + de 300 títulos ■ Pronta entrega SEGA-TEC TOY

Solicite nossa tabela de preço completa através de carta ou fax.

R. Riachuelo, 326 - Cj. 52 - CEP 01007 - São Paulo - SP. Fone: (011) 34-3912/35-4326 - Fax: (011) 37-6501





Lançamentos e dicas para os joguinhos que você leva para qualquer lugar





YOU COM WALK LEFT YOU COM THE END THROUGH THE END

Ninia Toro

Ninia Toro

Ninia Toro

Ninia Toro

Ninia prendiz de ninia

Taro é um aprendiz nuito es
Taro é um aprendiz no de de 
que parte nuna masaciro de sin

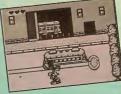
Que parte nuna masaciro de 
que parte nuna paradeira ser 
que parte nuna paradeira ser 
que parte nuna paradeira ser 
paradeira o Romanda sete a condidada 
que masaciro ser 
que paradeira com habila dara 
deste joro ninia com la com

seu mestre.

de mestre de la preciso de la companya de la companya







# Who Framed Roger Rabbit

Pleecease! Ajude o coelho aloprado Roger Rabbit a encontrar a esposa Jessica em Toon Town, uma cidade cheia de segredos. O game tem o pique de mistério do desenho animado para cinema, com gráficos realmente chocantes. Eles são capazes de reproduzir, por exemplo, o característico movimento de orelhas do coelho ou as curvas (uau!) de Jessica. Produzido pela Capcom.







Ai voi una super sequencia de comandos para de voi una super sequencia de apresenta de apresenta de apresenta de de apresenta de direto à fase 71: durante a tela de apresenta direto à fase 71: durante a tela de apresenta direto à fase 71: durante a tela de apresenta direto à fase 71: durante a tela de apresenta direto à fase 71: durante a tela de apresenta direto à fase 71: durante a tela de apresenta direto dir A vai uma super sequencia de comandos para de comandos de Lock n' Chase Existe um truque que permite a seleção de es-Tartarugas Ninja tagios de bonus. Na tela que aparece o Push agios de conus. Na tela que aparece o rusil Start, aperte o Start normalmente e surgirá uma Start, aperte o Start normalmente e surgira uma tela de seleção de fase. Em seguida pressione os botôes B e A simultaneamente e você verá um ponto de interrogação (?) aparecer no menu. Seponto de interrogação (?) aparecer no menu. Se lecione-o, aperte o Start e voce obterá a oportunidade de escolher um dos três estágios de bô-Crazy Cast Paraword para or eatherories. 24mg nus que aparecerão. Bugs Bunny's 80 - xho 2 10 - WZ/S 20-2102 30 - WYCZ 40 - 1X9W **Wonder Boy** Quando o Wonder Boy atirar machadinhas ou quando elas tiverem acabado, poderão aparecer as letras S, E, G e A. Colete todas e, quando você conseguir formar a palavra SE-GA, ganhará uma vida. Psichic World Dicas para quem esta começando agora. No jogo origi-Shapes and Collumns na a melhor estratégia é formar fileiras na diagonal pa Para fazer seleção de estágio e nai, a meinor estrategia e rormar ineiras na diagonai par ra eliminar peças mais rapidamente. No modo flash, som, pressione os seguintes comanra enimmar peças mais rapidamente. No modo flash, concentra esforços para eliminar as fileiras ao redor das concentra que riscense a section de concentración d dos durante a tela de apresentação: concentre esterços para eliminar as hieras ao rettor tas; peças que piscam. Acostume-se a olhar sempre para a Direcional para cima'esquerda, bopeças que piscam. Acostumesse a oinar sempre para a próxima pedra que vai cair e escolha o melhor local pa tões 1 e 2 e Start. ra posicioná-la.



VICTOR CIVITA (1907-1990)

Angelo Rossi Edgard de Silvio Faria Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi



Diretor de Divisão: Carlos C. Arruda

### REDAÇÃO

Diretor de Redação: Eugênio Bucci Redatora-chefe: Regina Giannetti Supervisor de Arte: Michel Spitale Editora de Arte: Deise Bitinas Diagramadores: Celso S. Gama, Sónia Regina

Aversa

Colaboradores: Arte - Fábio Carli Revisão - Thaís Helena de Souza Juarez Fotografia - Ivan Carneiro Illustrações - Silvio Vitorino, Priscilla L. Farias Consultores - Christian Zaharic, Ricardo Samezima de Souza, Rodrigo Rocco de Oliveira Texto - Déborah Peleias

### DUBLICIDADE

Diretor: Romeu Andreatta Filho Supervisora: Rosangela Cassilio SP-Contatos: Ana Maria S. T. Lobo, Claudia Solano. José Estevão Favaro

RJ-Contato: Mônica Campos Coordenadores: José Soares A. Santos, Marcelo Pires

### COMERCIAL

Diretora: Vera Helena Mirandez Gomes Gerente de Produto: André Felipe D'Amato Gerente de Promoções: Fábio Bueno

## EDITORA AZUL

PUBLICIDADE Diretor Geral: Carlos Alberto Araujo Diretor do Río de Janeiro: Eduardo Rosa

SERVIÇOS EDITORIAIS

SENVIÇUS EDITORIAIS
Azul Press-Gerente: Benşamin S, Gonçalves
Estudio Fotográfico-Gerente: Fábrio Celtral
Abril Press-Gerente: Judith Barrori
Depto, de Documentação-Gerentes Suzana Camargo
Correspondentes: Ana Maria Bahiana, José Emilio
Rondinais (Log Annadaro) Rondeau (Los Angeles)

Diretor Administrativo e Financeiro: Pedro Frazão Diretor Responsável: Liége de Lima Dória Castelli

AÇÃO GAMES é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. São Paulo Redação, Publicidade e Correspondência: Av. Nações Unidas, 5777, CEP 05479, tel.: (011) 211-7866, Caixa Postal 66254, CEP 05389. Telex (011) 83178. Fax: (011) 813-9115. Telegramas: Editabril/Abrilpress. Rio de Janeiro: r. da Passagem, 123, 8.º ao 11.º andares, CEP 22290, tel.: (021) 546-8282, Telex: (021) 22674, Telegramas: Editabril/Abrilpress. Circulação desta revista: agosto 91 Números atrasados: ao preço da última edição em banca, por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor das publicações Abril de sua cidade. Distribuída com exclusividade no pais pela DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. Servi-

ANER co ao assinante: tel.: (011) IVZ

Fotolito: Repro S.A. Estúdio Gráfico IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.



granus não são considerados. Mundo sua carta para AÇÃO GAMES — SEÇÃO GAME OVER, av. das Rações Unidas, 5777, CEP 05479 — São Paulo, SP.









### NOSSAS PUBLICAÇÕES

**BI77** 

Rock, Pop. Comportamento

LETRAS TRADUZIDAS Fotos e Letras Traduzidas

> FLUIR Surf

BODYBOARD Bodyboard

BOA FORMA

Ginástica, Esporte e Saúde

SAUDE E VITAL Prevenção e Saúde

CARICIA

Comportamento Jovem

HORÓSCOPO Astrologia - Esoterismo

Cinema e Video

SET-1000 VIDEOS Selecão dos Melhores Videos

**ACÃO GAMES** O Mundo dos Games

CONTIGO

Atualidades - TV

SEMANÁRIO Variedades

SOM SERTANEJO

Música Sertaneja FAMA

Música e Idolos

### NOSSOS ENDEREÇOS

São Paulo

Redação, Publicidade e Correspondência: av. Na-ções Unidas. 5777, CEP 05479. TEL.: (011) 211-7866. Telegramas: Editabril Abrilpress Rio de Janeiro

Rua da Passagem, 123, 8.º andar CEP 22290. Fone: (021) 546-8282, RJ, Telex 2122674 EDAB BB

Los Angeles (EUA) 1840 N. Beverly Glen Dr. - 90077. Phone: (213)474-7851

Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, Suite 3403, New York, N.Y. 10165. Phone: (001212) 557-5990 5993. Telex (00) 237670.

FAX: (001212) 983-0972 Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008, Paris. Pho-ne: (00331) 42.66.31.18. Telex (0042) 660731

ABRILPA, FAX: (00331) 42.66.13.99 PUBLICIDADE

Brasilia-DF: Espaço Com. Integrada e Cons. Ltda. Fones: (061) 223-2134 226-3644 FAX Belo Horizonte: M.A.M. Public. e Repres. Ltda.

Toda Midia Região Sul: Print Sul - rua Barão do Triunfo, 720 801, CEP 90060. Fone: (0512) 23-9528, Porto Alegre - RS; (0482) 44-8224 Florianopolis - SC; (041) 252-4333 e 252-6794 FAX, Curitiba PR

Norte Nordeste: Toda-Midia Representações Ltda. Fones: (081) 465-1883 e 465-1856 FAX - PE





# THE SECRET OF THE MONKEY ISLAND

O sonho de Guyhrush Treepwood e ser pirato. Disposto a torná-lo realidade, o rapaz porte para as ilhas Melee, no Caribe, onde podera aprender os costumes, vida e folclore de seus idolos. Essa e a história de The Secret of the Monkey Island, game estilo aventura que atí fazer sua cuca fundir com seus incríveis enigmas. Seja esperto e ajude Guy a vencer as tres provas necessárias para entrar no clá dos piratas. Além de inteligente, este jogo tem veclentes gráficos.









# LIFE AND DEATH

Se, durante a cirurgia, a linha de costura acabar, não se preocupe; use o esparadrapo para fechar o corte do (pobre) paciente.

# SIMCITY



cidade: primeiro, usina elétrica; depois, residências ao redor; em seguida, pontos comerciais, indústrias e aeroporto.



# ROBOCOP

Para mudar automaticamente de fase, aperte simultaneamente os botóes ESC, TAB, De F. NELSON C.B. EULALIO NETO Fortaleza - CE

# ARKANOID

Mantenha apertadas as teclas Direcionais para cima e para baixo e, simultaneamente, pressione quatro vezes a tecla Graph. Quando iniciar o jogo, você estará com vidas infinitas. HYDER TEIXEIRA JUNIOR Salvador - BA

# ONDE COMPRAR **GAMES PARA PC**

Rio de Janeiro: Só Software, Praia do Botafogo, 228, loja 12, tel. 552-2991

Blumenau (SC): Big Byte, rua da República Argentina, 383. 22-0144

Belo Horizonte (MG): R2V2, av. Bernardino Monteiro. 1450. tel. 224-3774

Brasília (DF): Mr. Software, SHIS CC Q19 bloco C, sala 107, tel. 248-7709

Na próxima edição. enderecos de revendas no interior paulista.



# MUITO ALÉM DA IMAGINAÇÃO O NOVO ESPAÇO EXCLUSIVO DA GERAÇÃO MEGA

ULTRA

Se você é fissurado em moed game e faz questão de estar sempre por dentro das últimas novidades, mão é mais preciso pensar duas vezes: a VIDGAME é a primeira ou a no Rio exclusiva em locação de cartuados de video games de todas as peracões.

chos nacionais e imposes a

Locação e venda de



NINJA COMBAT E OUTROS

TURBOGRAFX CD GAME

Nintendo















Super Famicom

O MUNDO DOS GAMES

· Assessoria Completa!

nchising

· Bragança Paulista

Praca Raul Leme, 296 - CEP 12900 - Fone 433-0998 · Belo Horizonte

Av. do Contorno, 6283 Lj. 07 Savassi CEP 30110 - Fone (031) 225-8121 · Rio de Janeiro

Tijuca - Rua Major Ávila, 242 Lj. F CEP 20511 - Fone (021) 264-8336 · Brasilia

SCLN - 313 Bloco E loja 64 CEP 70766 - Fone (061) 274-3311

 Vitória R. Aleixo Neto, 1490 loja 1 - Praia do Canto CEP 29050 - Fone (027) 225-0639

· Loias e vendas:

· São Paulo

Lapa - Rua Albion, 65 2.º Andar Conj. 24 CEP 05077 - Fones 831-5787/261-7935 Tatuapë - Rua Serra do Japi, 766 - CEP 03309 - Fones 941-9957/295-5683

· Escritório de franquias e vendas:

Jardins - Av. Paulista, 807 - 6.º Andar Conj. 604 - Fone 284-0785 · São Paulo

Perdizes - Rua Paraguassú, 334 - CEP 05006 - Fone 826-9460

 Guarulhos Av. Paulo Faccini, 525 - CEP 07110 - Fone 209-0971